

Training pentru bibliotecarii din bibliotecile publice din Bălți, Telenești, Orhei, Ceadr-Lunga, Cahul și Căușeni

Obiective:

1. Dezvoltarea aptitudinilor și însușirilor participanților trainingului de a utiliza sistemul interactiv de prezentare și studiu, constituit din tabla interactivă, proiector de proiecție scurtă și calculator
2. Dezvoltarea competențelor participanților de a elabora proiecte, prezentări și lecții interactive utilizând softul SMART Learning Suite

Agenda formatorului:

Sesiune	Subiectul pentru informare	Obiectivul subiectului prezentat	Metodologia aplicării	Exerciții pentru transferul cunoștințelor
10.00 - 10.15	Înregistrarea participanților			
10.15 - 10.30	Facem cunoștință. Prezentarea reciprocă a participanților la training		Participanții la training sunt invitați să se prezinte. Aflăm care sunt experiențele participanților cu tehnologiile de gen: calculator personal, tableta, smartphone. Identificăm care este profilul celor mai frecvenți vizitatori ai bibliotecii	
	Identificarea așteptărilor participanților			

Sesiune I	Subiectul pentru informare	Obiectivul subiectului prezentat	Metodologia aplicării	Exerciții pentru transferul cunoștințelor
SESIUNE I				
10.30 - 10.40	Ce reprezintă un sistem interactiv de instruire și prezentare	Înșușirea de către participanți a oportunităților și instrumentelor oferite de noile tehnologii interactive	<p>Pe tot parcursul trainingului vom utiliza explicații și demonstrații într-un limbaj simplu și accesibil. Vom vorbi rar și vom repeta conținutul frazei în cazul necesar.</p> <p>Prin demonstrații și tutoriale vom explica participanților despre rolul echipamentelor necesare constituirii unui sistem interactiv ce este compus din table digitale interactive, dispozitive de proiectie, accesorii de prezentare specifice. Deasemenea despre realizarea prezentărilor și colaborărilor</p>	<p>Demonstrare utilizând informația din linkurile atașate: https://www.youtube.com/watch?v=jkCAzX0dnpk deasemenea https://www.youtube.com/watch?v=3Uczcw9WmMk Exercițiu: invităm un participant pentru a stabili împreună din ce elemente este constituit sistemul interactiv, precum ar fi din părțile mecanice, senzori și mecanism de direcționare</p>
10.40 - 10.50	Caracteristicile proiectorului de proiecție scurtă sau short throw	De a familiariza utilizatorii cu echipamentul pentru proiecția frontală a imaginii funcțiile acestuia și modalitatea de interacțiune cu tabla și calculatorul	Prezentăm utilizatorilor caracteristicile principale ale proiectorului - imagine, rezoluție, despre lampa proiectorului și durata de viață, ce înseamnă contrast înalt și ce conexiuni existente folosește echipamentul pentru a fi în interacțiune cu rețelele sistemului	Referințe la caracteristicile proiectorului în linkul atașat: https://www.optoma.co.uk/projectorproduct/x316st

Sesiune I	Subiectul pentru informare	Obiectivul subiectului prezentat	Metodologia aplicării	Exerciții pentru transferul cunoștințelor
10.50 - 10.55	Condiții ale mediului ambiant pentru o tabla interactivă	Însușirea de către utilizatori a principalilor factori ai mediului ambiant necesari pentru ca întreg sistemul interactiv să funcționeze fără deficiențe	Explicăm despre temperatura în care tabla interactivă poate fi utilizată, condițiile de umeditate, rezistența la apă și la alte lichide, praful în care va suporta o activitate fără deficiențe, zgârâieturile aplicate și șocurile mecanice suportate	Referințe la condiții: Ghidul utilizatorului P. Sesiune de întrebări: În cazul când în încăpere are loc o reparație, care ar fi măsurile de precauție și de protejare a sistemului interactiv?
10.55 - 11.10	Descrierea elementelor importante	Asimilarea de către utilizatorul a șirului de caracteristici despre funcțiile și elemente importante, prin intermediul cărora obținem un sistem interactiv	Pentru ca utilizatorii să înțeleagă cum lucrează un sistem interactiv, explicăm acestora despre principalele caracteristici care îl pun acțiune. Degetul are funcția de mouse, iar camerele video amplasate în colțurile tablei formează tehnologia DViT. Gesturi și funcții atingere sunt elementele prin care comunicăm cu sistemul. Dubla atingere și scriere ne oferă posibilitatea de a înlăptui acțiuni.	Referințe la elementele importante: Ghidul utilizatorului P. Video referințe: https://www.youtube.com/watch?v=4C_q7YPyVus Despre tehnologia DViT: http://prointeraktiv.ru/sensornye-tehnologii/ Sesiune de întrebări: Cum stabilește sistemul interactiv locul și amplasamentul atingerii cu degetul pe ecranul tactil?

Sesiune I	Subiectul pentru informare	Obiectivul subiectului prezentat	Metodologia aplicării	Exerciții pentru transferul cunoștințelor
11.10 - 11.15	Accesorii standard și opționale	Înșușirea de către utilizatori a șirului de accesorii necesare pentru a pune în aplicare și a interacționa cu sistemul interactiv	Vorbim și prezentăm accesorii standard ale tablei interactive. Care este rolul cablului SMART USB standard, cum arată și care sunt funcțiile cablului VGA/HDMI, cum utilizăm markerul intuitiv pentru tabla interactivă și exemplificăm prin câteva acțiuni de scriere pe ecranul tactil. Explicăm ce alte accesorii suplimentare pot fi conectate la tabla interactivă	Referințe: Ghidul utilizatorului P. Exercițiu: Invităm un utilizator pentru a testa acțiunile markerului intuitiv pe ecranul tactil
11.15 - 11.30	Conectarea tablei interactive la calculator	Înșușirea de către utilizatori a modalităților de conexiune între echipamentele sistemului interactiv astfel încât să se reușească această acțiune fără deficiențe	Urmează un șir de acțiuni, la care sunt implicați utilizatorii. Avem grijă ca aceștia să-și facă notițele de rigoare. Prezentăm conexiunea cablului USB la calculator și tabla interactivă. Explicăm utilizatorilor despre cerințele față de computer și sistemul de operare. Ulterior înfăptuim instalarea driverilor USB (doar pentru Windows). Urmează conexiunea proiectoarei la cablul VGA/HDMI. În șirul de acțiuni premergătoare instalăm programul operațional SMART Board și finalizăm acest capitol cu exercițiul de conectare la alt calculator.	Exercițiu 1: Conectăm cablul USB la calculator și tabla interactivă Exercițiu 2: Instalăm driverii USB Exercițiu 3: Conectăm proiectorul la calculator prin cablul VGA/HDMI Exercițiu 4: Instalăm soft-ul SMART Board Exercițiu 5: Conectăm tabla la un calculator străin

Sesiune II	Subiectul pentru informare	Obiectivul subiectului prezentat	Metodologia aplicării	Exerciții pentru transferul cunoștințelor
11.30 - 11.40	Pregătirea echipamentului înainte de a începe lucrul	Înșușirea de către utilizatori a șirului de acțiuni necesari pentru a verifica starea de lucru a echipamentelor ce fac parte din sistemul interactiv	Implicăm grupul de participanți în petrecerea șirului de acțiuni necesari pentru a verifica starea de lucru a tablei interactive, verificăm conexiunile la calculator și proiector. Avem grijă ca aceștia să-și noteze șirul de acțiuni necesar	<p>Exercițiu 1: Verificăm starea de lucru a tablei interactive</p> <p>Exercițiul 2: Verificăm conexiunea tablei interactive cu calculatorul prin cablul USB</p> <p>Exercițiul 3: Verificăm conexiunea proiectorul la calculator prin cablul VGA/HDMI</p>
11.40 - 12.00	Facem cunoștință cu tabla interactivă SMART Board M680	Analiza principiilor de funcționare a unei table interactive și însușirea acestora de către utilizatori. Prezentarea aplicației SMART Ink și modalitatea de operare prin intermediul butoanelor acsetei aplicației. Însușirea de către utilizatori a modului de operare	Elucidăm principiile de funcționare a tablei interactive și componentele necesare. Vorbim despre proiecția imaginii prin intermediul proiectorului și despre recunoașterea gesturilor și transmiterea datelor către calculator. Prin intermediul funcțiilor oferite de către aplicația SMART Ink utilizatorii învață primele acțiuni asupra tablei interactive și modalitatea de operare cu butoanele reprezentate în aplicație. Funcțiile butoanelor aplicației SMART Ink cel mai frecvent utilizate va fi exemplificată și prezentată participanților. În caietul de notițe avem grijă ca utilizatorii să își însemne denumirea și rolul butonului	<p>Referințe video în linkul următor: https://www.youtube.com/watch?v=TEG_2yjl39M</p> <p>Principii de funcționare în link-ul: https://www.youtube.com/watch?v=eCNnD9-qfS8</p> <p>Exercițiu 1: Găsim aplicația SMART Ink pe ecranul tactil al tablei</p> <p>Exercițiul 2: Afișăm funcțiile aplicației SMART Ink</p> <p>Exercițiul 3: Selectăm culoarea marșierului și grosimea liniei</p> <p>Exercițiul 4: Facem o notiță</p>
12.00 - 12.20	Pauză			

Sesiune II	Subiectul pentru informare	Obiectivul subiectului prezentat	Metodologia aplicării	Exerciții pentru transferul cunoștințelor
SESIUNE II				
12.20 - 12.50	Calibrarea tablei interactive SMART Board M680	Formarea modalităților de a înțelege cum utilizatorii să efectueze procedurile de calibrare a tablei interactive ca mijloc de concordanță a gesturilor și atingerilor pe ecranul tactil cu imaginea proiectată.	Explicăm utilizatorilor ce înseamnă procedura de calibrare/orientare a tablei interactive, care este rolul acestei proceduri în citirea corectă a datelor de atingere pe ecranul tactil. Calibrarea implicită din fabrică. Exemplificăm modalitățile de calibrare personalizată pe 4 și 9 puncte tactile, calibrarea personalizată pe 20 puncte tactile, selectarea unei calibrări de precizie înaltă	Referințe video în linkul următor: https://www.youtube.com/watch?v=EPG8cWJ0CbE Exercițiu 1: Găsim pe ecranul tactil al tablei iconița pentru a petrece procedura de calibrare Exercițiul 2: Înfăptuim procedura de calibrare
12.50 - 13.00	Indicatori și elemente de comandă	Înșușirea de către utilizatori a butoanelor și funcțiilor oferite de indicatoare, panouri de comandă, marchere sau alt obiect pentru a utiliza sistemul interactiv	Explicăm care sunt funcțiile indicatorul "Ready" și cum putem înțelege starea tablei interactive după culorile acestui indicator. Înșușim utilizarea marcherelor și panoului de comandă mobil. Implicăm participanții la fiecare acțiune și încurajăm activitatea acestora prin exerciții	Exercițiu 1: Unde este amplasat indicatorul "Ready" Exercițiul 2: Afișăm panoul de comandă mobil

Sesiune III	Subiectul pentru informare	Obiectivul subiectului prezentat	Metodologia aplicării	Exerciții pentru transferul cunoștințelor
13.00 - 13.15	Gesturi, funcții de atingere cu degetul, funcții scriere doi utilizatori simultan	Înșușirea de către utilizatori a modalităților de operare cu tabla interactivă prin intermediul gesturilor și atingerilor cu degetul pe ecranul tactil. Să poată înțelege că degetul sau marcherul îndeplinește funcția unui mouse	Prezentăm și exemplificăm următoarele acțiuni: Gesturi cu o singură atingere pe ecranul tactil, selectăm și deselectăm un obiect, transportarea obiectului, dublu clic, afișare puncte de meniu (clic buton dreapta mouse), afișarea pe ecran a paginii precedente sau următoare din grila de ferestre deschise, gesturi multi touch sau cu mai multe atingeri. Implicăm participanții la acțiuni	<p>Exercițiu 1: Selectați un obiect afișat pe ecran</p> <p>Exercițiul 2: Transportați obiectul și utilizați funcția de mărire/micșorare Zoom</p> <p>Exercițiul 3: Afișați punctele de meniu (clic buton dreapta mouse)</p>
13.15 - 13.40	Depistarea și înlăturarea defecțiunilor tablei interactive	Prezentarea sfaturilor practice pentru înlăturarea defecțiunilor apărute și bună operare atât cu tabla interactivă, cât și cu întreg sistemul conectat.	Pentru a înlătura anumite defecțiuni apărute în proiectarea imaginii verificăm configurarea acesteia cu ajutorul modului de instalare a proiectorului, a calibrării tablei interactive. Înșușim funcția de resetare a tablei interactive, cât și înlăturarea defecțiunilor cu ajutorul butonului "Ready"	Referințe: Ghidul utilizatorului P. Exercițiu: Invităm un utilizator să reseteze tabla interactivă cu ajutorul butonului de resetare.
13.40 - 13.50	Operarea și întreținerea tablei interactive	Înșușirea de către utilizatori a sfaturilor practice pentru mentenanță și bună operare atât cu tabla interactivă, cât și cu întreg sistemul conectat.	Participanților vor face cunoștință cu cele mai dese întrebări și dificultăți cu care se confruntă utilizatorii incipienți, cât și vor primi sfaturi pentru operarea fără probleme, sfaturi pentru a evita deteriorarea tablei, curățarea și îngrijirea suprafeței de lucru. În baza unor tabele elaborate vom trece peste întrebările frecvente și modalitățile de înlăturare a problemelor apărute în timpul lucrului.	Exercițiu: Înlăturăm problema apărută cu ajutorul indicatorului "Ready". Urmărim pașii descriși în tabelul alăturat

Sesiune III	Subiectul pentru informare	Obiectivul subiectului prezentat	Metodologia aplicării	Exerciții pentru transferul cunoștințelor
13.50 - 14.10	Pauză			
SESIUNE III				
14.10 - 14.25	Caracteristicile SMART Product Drivers. Exerciții și tutoriale	Să însușească principiile de bază despre driveri și necesitatea acestora în funcționarea sistemului interactiv	Explicăm participanților despre Driverele SMART Products, conținutul lor, cerințele de sistem operațional. Acești driveri vă permit să implementați și să actualizați software-ul ce oferă computerului dvs. posibilitatea să detecteze intrarea de pe tabla interactivă SMART Board.	Referințe: https://support.smarttech.com/en/downloads/product-drivers/12_6-and-ink-4_1
14.25 - 14.40	Caracteristicile soft-ului SMART Learning Suite	De a prezenta utilizatorilor în scopul de memorare suita de programe cu care este însoțit soft-ul SMART Learning Suite și modalitățile de oformare a prezentărilor	Vom descărca de pe site-ul producătorului ultima versiune a programului SMART Learning Suite. Aflăm despre componența acestui sistem de învățare din care fac parte softurile: SMART Notebook, SMART lab, SMART response 2, SMART amp. Includ librerie de resurse educationale cu 700 sabloane interactive de lectii de tip flash (anagrame, sortare cuvinte, aranjare imagini, alegere multipla a raspunsului, aranjare definitii, incrucisari de cuvinte, etc), cu ajutorul carora se pot realiza teste grila, jocuri de cuvinte etc	Exemple și tutoriale în referințele video atașate: https://training.smarttech.com/en/explore-training#?explore=Education,Video Referințe pentru a downloada SMART Learning Suite: https://education.smarttech.com/en/products/smart-learning-suite

Sesiune III	Subiectul pentru informare	Obiectivul subiectului prezentat	Metodologia aplicării	Exerciții pentru transferul cunoștințelor
14.40 - 14.55	Caracteristicile SMART Notebook. Exerciții și tutoriale	Înșușirea de către utilizatori a instrumentelor oferite de SMART Notebook. Colectarea și gestionarea datelor	Explicăm utilizatorilor despre destinația acestui soft și configurarea ferestrei de program. Care sunt particularitățile de lucru cu un document în SMART Notebook și gestionarea datelor, colectăm date din diverse surse și elaborăm un plan al prezentării.	Referințe: https://education.smarttech.com/en/products/notebook
14.55 - 15.10	Caracteristicile SMART lab activities. Exerciții și tutoriale	Să însușească noțiuni de bază pentru a crea activități prin intermediul SMART Lab.	Acest program ne permite să cream activități interactive în mai puțin de 5 min. Prezentăm utilizatorilor noțiuni generalizate despre modul de a crea activități în subprogramul SMART Lab. Creăm un fișier pentru a practica un exemplu	Referințe: https://education.smarttech.com/en/products/smart-learning-suite/smart-lab Exercițiu 1: Deschideți un fișier în soft-ul SMART lab activities Exercițiu 2: Selectați o activitate Exercițiu 3: Creați o activitate
15.10 - 15.25	Caracteristicile SMART response 2. Exerciții și tutoriale	Să însușească noțiuni de bază pentru a crea chestionare/întrebări prin intermediul SMART response 2.	Acest program ne oferă posibilitatea de a încadra în activitate dispozitivele celor care vor fi prezenți în sală. Prezentăm utilizatorilor noțiuni generalizate despre modul de a crea întrebări și chestionare în subprogramul SMART response 2. Creăm un fișier pentru a practica un exemplu	Referințe: https://education.smarttech.com/products/smart-learning-suite/smart-response-2 Exercițiu 1: Creați un fișier în soft-ul SMART response Exercițiu 2: Selectați tipul de întrebare dorit Exercițiu 3: Verificați răspunsurile participanților de pe dispozitivele personale Exercițiu 4: Verificați rezultatele

Sesiune III	Subiectul pentru informare	Obiectivul subiectului prezentat	Metodologia aplicării	Exerciții pentru transferul cunoștințelor
15.25 - 15.40	Caracteristicile SMART amp. Exerciții și tutoriale	Să însușească noțiunile generale despre platforma SMART amp și instrumentele oferite de acest soft	Explicăm participanților în noțiuni generale despre platforma de activități în comun - SMART amp, despre faptul că putem lucra în comun și partaja varietate de lecții și activități	Referințe: https://education.smarttech.com/en/products/smart-amp Exerciții prezentate în referințe
15.40 - 16.10	Exerciții practice elaborate în noile soft-uri studiate	Obiectivul pentru participanți este de a-și marca noile cunoștințe acumulate	Practicăm în grupul de participanți noțiunile de bază în crearea de prezentări și activități oferite de programul SMART Notebook. Vom împărți utilizatorii în două grupuri: un grup care elaborează fișiere de la tabla interactivă și al doilea grup - participanți în activitățile create de primul grup. Astfel vom marca noile cunoștințe dobândite	Exercițiul 1: Elaborați o mică prezentare în SMART Notebook Exercițiul 2: Încadrați în această prezentare o activitate elaborată în SMART lab Exercițiul 3: Creați pentru participanți un șir de întrebări în programul SMART response Exercițiul 4: Partajați această prezentare tuturor participanților
16.10 - 16.30	Pauză			
16.30 - 16.45	Generalizarea și sinteza informației. Evaluarea trainingului	Necesar pentru formator de a-și analiza metodele de transfer al cunoștințelor	Realizăm schimb de experiență asupra informațiilor obținute. Comentarii, recomandări referitoare la planurile de viitor ale participanților. Concluzii generale referitoare la planul de activități	

16.45 - 17.00	Cum ne adresăm la Centru deservire	Necesar pentru utilizatori de a petrece etapele premergătoare adresării la Centru deservire	Înainte de ne adresa la service centru este necesar să parcurgem toate etapele în descoperirea problemelor ce au cauzat vre-un fel de defecțiune. Dacă suntem siguri că e problemă ce ține de echipament, încercăm să le expunem într- un mod cât mai clar personalului de deservire	Referințe: Ghidul utilizatorului
------------------	---------------------------------------	--	---	----------------------------------

Serviciul tehnic și Centru service vă stau la dispoziție pentru susținerea produselor SMART, care pot fi întreținute telefonic sau prin email

Telefon: 022-214-214 ext. 130 sau mobil +373 79 88 11 77

(luni - vineri, 9:00 – 18:00)

Fax: 022-214-214

email: 130@matrix.md

www.matrix.md

În timpul comunicării cu Centrul service vă recomandăm să aveți acces la calculatorul personal. Reprezentatul companiei ar putea să vă ceară următoare informație:

- Nr. de serie al produselor ce fac parte din sistemul interactiv livrat de Neomatrix srl
- Versiunea sistemului de operare al calculatorului și al softului utilizat