



CĂRȚI ȘI APLICAȚII EDUCAȚIONALE PENTRU

DEZVOLTAREA ABILITĂȚILOR LINGVISTICE ȘI MATEMATICE

<p>Cu mami și cu tati înveți literele toate (5-7 ani). – București: Litera, 2013. – 72 p.</p>	<p>Cartea îl va ajuta pe copil să învețe literele alfabetului, oferindu-i multiple posibilități de lucru: exersarea citit-scrisului, îmbogățirea vocabularului, dezvoltarea imaginației și memoriei. Modelând, construind sau confecționând împreună obiectele propuse, își va dezvolta motricitatea. Din col. <i>Copilul deștept</i></p>
<p>Învățăm să calculăm. - București-Chișinău: Litera Int., 2008. – 79 p.</p>	<p>Vă va ajuta să pregătiți copilul pentru școală, familiarizându-l cu noțiunile matematice elementare (mărimea, calculul, componența numerelor, compararea numerelor, elemente de geometrie, orientarea în spațiu, exerciții și probleme). Din colecția <i>Copilul deștept</i>.</p>
<p>Învățăm să scriem. – București-Chișinău: Litera Int., 2009. – 80 p.</p>	<p>Culegere de sarcini și exerciții, care vor contribui la: formarea deprinderilor de a contura obiectele, dezvoltarea gândirii spațiale, dezvoltarea percepției vizuale și auditive, dezvoltarea atenției spontane. De asemenea, sunt incluse exerciții cu toate degetele, care dezvoltă motricitatea, stimulează anumite zone ale creierului.</p>
<p>O carte mare de teste pentru cei mici (5-6 ani).- Ch.: Biblion, 2006.- 136 p.</p>	<p>Culegere de teste elaborate de pedagogi și psihologi profesioniști. Cu ajutorul lor părinții pot determina nivelul de pregătire a copilului pentru școală.</p>
<p>Punct cu punct (BrYgada) Rating 4,1</p>	<p>Cu ajutorul acestei aplicații, copilul va învăța într-un mod atractiv și distractiv alfabetul și cifrele. Unind punctele cu litere sau cifre într-o anumită consecutivitate (de exemplu, în ordine alfabetică sau în ordine crescătoare), copilul va descoperi imagini viu colorate, alături de o voce prietenoasă ce pronunță fiecare număr sau litera ce aparține punctului atins. Astfel, el învață să recunoască și să pronunțe corect cifrele și literele, să numere, descoperă și învață noi obiecte și cuvinte. În limba română.</p>
<p>ABC Trenul Alfabet (Kidsopia) Rating 4,1</p>	<p>Un abecedar interactiv pentru copii de la 3 la 7 ani. În primul vagon al Trenului Alfabet, Vagonul Arheologului, copiii vor învăța să denumească literele, ajutându-l pe arheolog să curețe de praf artefacte antice, să formeze litere, să recunoască litere în vasta bibliotecă de papirusuri. În al doilea vagon, Vagonul Roboților, copiii se vor întâlni cu trei frați roboți creatori de reclame luminoase. Alături de ei, copiii vor învăța procese tehnologice distractive, exersând cum se scriu literele. Aplicația conține achiziții.</p>

Învață să citești în română (We Play We Learn) Rating 4,8	O aplicație prin care copilul învață într-un mod distractiv citirea și scrierea cuvintelor. Copilul aude cuvântul și îl formează, aranjând literele în ordinea corespunzătoare. Aude cum se pronunță corect literele și cuvintele. Mai multe niveluri.
Bobble: Jocul cuvintelor (Kidsopia) Rating 3,8	Un joc educativ pentru copii isteți. Cu ajutorul părinților sau bunicilor, alături de micuții Bobble de pe planeta Bob, ei vor forma cuvinte noi din bule și litere. Dar nu e simplu, contează iscusința și viteza.
Dezvoltarea vorbirii Gratuit (Irina Marina) Rating 3,9	Jocuri pentru dezvoltarea vorbirii și gândirii logice pentru copii de 4-6 ani. Fiecare sarcină are câteva imagini care împreună formează o poveste. La începutul jocului imaginile sunt încurcate. Copilul trebuie să aranjeze imaginile în ordinea logică și să alcătuiască o poveste după imagini sau să explice de ce a aranjat imaginile într-o anumită ordine. Dezvoltă gândirea logică, abilitatea de a forma propoziții coerente, de a improviza și de a face concluzii logice bazate pe observare. 3 niveluri de dificultate. În limba română. Poate fi utilizată off-line.
Litere magice Română (CHMIEL) Rating 4,1	Copilul învață și se distrează, învățând alfabetul, cuvinte și nume de obiecte, cum se pronunță literele și cuvintele. Cu ajutorul cuburilor animate se completează literele lipsă din cuvinte. Jocul are mai multe niveluri. Pentru a trece la următorul nivel, trebuie să completezi minimum cinci cuvinte. Interfața foarte naturală și intuitivă, simulator de mișcare. Nu conține reclame. A fost testat pentru copii până la 6 ani.
Literele năvălește (Florin Vasilescu) Rating 4,2	O aplicație distractivă și educativă pentru copii, începând cu vârsta de 3-4 ani. Conține 2 moduri diferite de a forma cuvinte: 1) dinozaurul Dino sperie literele, acestea se amestecă, iar copilul va trebui să le rearanjeze; 2) copilul pilotează un avion, încercând să culeagă literele pentru cuvântul pe care trebuie să-l compună și în același timp trebuie să se ferească de anumite personaje rău intenționate. Conține 10 niveluri cu Dino și 10 niveluri cu avionul.
Învățăm să citim culorile (Netforza) Rating 4,4	Un joc pentru copii cu vârsta între 3 și 6 ani. Copilul va rezolva un puzzle cu piese compuse din litere sau silabe. La fiecare nivel copilul descoperă o culoare nouă, în care se colorează un obiect din imagine, astfel el este curios să vadă ce culoare va fi următoarea și cum va fi colorat desenul final. Copilul se familiarizează cu aspectul și sunetul literelor, învață să identifice forme similare, descoperă cum literele formează silabe și cuvinte, face cunoștință cu denumirea și aspectul culorilor (unele mai puțin cunoscute, cum ar fi turcoaz, de exemplu).
Joc educațional GCompris (Bruno Coudoin) Rating 4,3	Joc cu multiple activități pentru copii între 2 și 10 ani, dintre care multe disponibile gratuit. Jocuri grupate în diverse categorii: <i>alfabet</i> (completarea cuvintelor cu litere lipsă, cuvinte căzătoare, exersarea atenției, potrivirea imaginilor cu cuvintele etc.), <i>matematică</i> (operații de adunare și scădere, ordinea numerelor etc.), <i>jocuri de logică și memorie</i> (puzzle, labirint, găsește detaliile, potrivește elementele et.), <i>științe</i> (energia regenerabilă, circulația apei, gravitația, combinarea culorilor etc.). Conține achiziții.
PreSchoolMaths (Techies India Inc.) Rating 4,0	O aplicație care ajută copilul să învețe ușor și distractiv matematica. Este organizată pe 4 niveluri, în funcție de capacitățile de învățare ale copilului: Nivelul 1 – învățarea numerelor de la 0 la 9, scrierea lor; Nivelul 2 – stabilirea numărului de steluțe; Nivelul 3 – operații simple de adunare; Nivelul 4 – învățarea numerelor cu două cifre.
Addition and Subtraction (Aplity) Rating 4,2	Aplicația oferă un mod distractiv și eficient de învățare a noțiunilor elementare de matematică. Meniul include câteva opțiuni: Adunare, Scădere, Adunare și scădere, Teste, iar în cadrul fiecărei categorii poate fi selectat nivelul ușor, intermediar sau dificil.
Prescolar Math (4Brains Studio) Rating 4,1	Însușirea noțiunilor elementare de matematică, operații de adunare, scădere, comparare. Este respectat principiul învățării de la ușor la greu. În limba engleză, dar foarte intuitivă și ușor de utilizat.
Maths age 3-8 (MHKidsGames) Rating 5,0	O aplicație interactivă, cu ajutorul căreia copilul va obține cunoștințe elementare de matematică, învățând să numere, să adauge și să scadă, să clasifice și să compare numere, să identifice forme.